**IKEMBX00进度安排**

**范锦锋**

**2013/12/11**

**单位（天）**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 人员 | 模块 | 子模块 | 周期 | 合计 |
| 何颖醛  开始时间：  2013-12-11 | 规约处理模块  （建议规约编码延后） | 规约文档50个请求编写 | 2 |  |
| 讨论编写好的文档 | 1 |  |
| 更新文档 | 1 |  |
| 再次讨论 | 1 |  |
| 模块设计（流程与上面一致） | 5 |  |
| 设计模块框架 | 5 |  |
| 搭好单元测试框架 | 5 |  |
| 编写实现代码 | 5 |  |
| 测试实现代码 | 5 | 30 |
| 数据库模块  （建议可提前启动） | 设计文档 | 5 |  |
| 设计框架 | 5 |  |
| 搭好单元测试框架 | 5 |  |
| 编写实现代码 | 5 |  |
| 测试实现代码 | 5 | 30 |
| 李志林 | 算法逻辑 | 算法逻辑API单元测试 | 5 |  |
| 人机交互 | 5 |  |
| 人脸摄像头代码与测试 | 5 | 15 |
| 注册模块 | 注册模块代码编写 | 10 |  |
| 注册模块单元测试 | 5 |  |
| 算法逻辑 | 8 | 23 |
| 图像处理模块 | 编码和单元测试 | 10 | 10 |
| 刘中昌  开始时间：  2013-12-16 | USB接口和通信模块 | 组帧 | 3 |  |
| 代码重构 | 3 |  |
| 测试 | 4 | 10 |
| 文件读写模块 | 接口定义：UML图 | 1 |  |
| 接口实现 | 5 |  |
| 代码重构 | 2 |  |
| 测试 | 2 | 10 |
| 数据通信业务模块 | UML图 | 3 |  |
| 数据调度 | 5 |  |
| 根据规约处理数据 | 5 |  |
| 支持多线程 | 5 |  |
| 代码重构 | 4 |  |
| 测试 | 3 | 25 |
| 导入导出模块 | UML图 | 2 |  |
| 特征数据导出 | 5 |  |
|  | 特征导入 | 3 |  |
| 支持多线程及文件命名方式 | 2 |  |
| 代码重构 | 3 |  |
| 测试 | 3 | 16 |
| 识别和主模块 | 主模块功能实现 | 3 |  |
| 识别界面功能实现 | 3 |  |
| 与后台交互实现 | 4 |  |
| 代码重构 | 2 |  |
| 测试 | 3 | 21 |
| 王磊  开始时间：2013-12-11  **红色部分表示如果不进行，时间可忽略。** | 日志类 | 接口需求收集 | 3 |  |
| 接口设计 | 5 |  |
| 接口实现 | 8 |  |
| 单元测试 | 3 |  |
| 测试与修改 | 3 | 19+3 |
| XML类 | 接口需求收集 | 3 |  |
| 接口设计 | 5 |  |
| 接口实现 | 8 |  |
| 单元测试 | 3 |  |
| 测试与修改BUG | 3 | 19+3 |
| UI部分 | 模块联调 | 3 |  |
| 模块功能实现及页面调整 | 15 |  |
| 集成测试与BUG修改 | **未定** | 18+未定 |
| 系统控制 | 网络管理 | 5 |  |
| 时间管理 | 5 |  |
| 数据导入导出 | 5 |  |
| 系统重启与关机 | 5 | 20 |
| 范锦锋  开始时间：**2013-12-03** | SOCKET编码 | Socket框架设计 | 3 |  |
| 线程同步设计控制 | 4 |  |
| 依赖注入类设计编码 | 3 |  |
| SELECT设计编码 | 3 |  |
| 与接口连接的编码 | 2 |  |
| 网络数据的组帧 | 3 |  |
| 上述模块装配编码 | 3 |  |
| GTEST单元测试 | 3 |  |
| 基本测试和BUG修改 | 3 | 27 |
| 特征更新 | 整体设计 | 5 |  |
| 内存管理 | 5 |  |
| 特征更新机制 | 5 |  |
| 特征与算法通信机制 | 2 |  |
| 特征保存机制 | 2 |  |
| 上述装配编码 | 3 |  |
| GTEST | 3 |  |
| 初步测试与BUG修改 | 3 | 28 |
| PC端测试程序 | 框架设计及服务端通信机制选型 | 3 |  |
| 服务端编码 | 6 |  |
| 初步测试和BUG修改 | 3 | 12 |